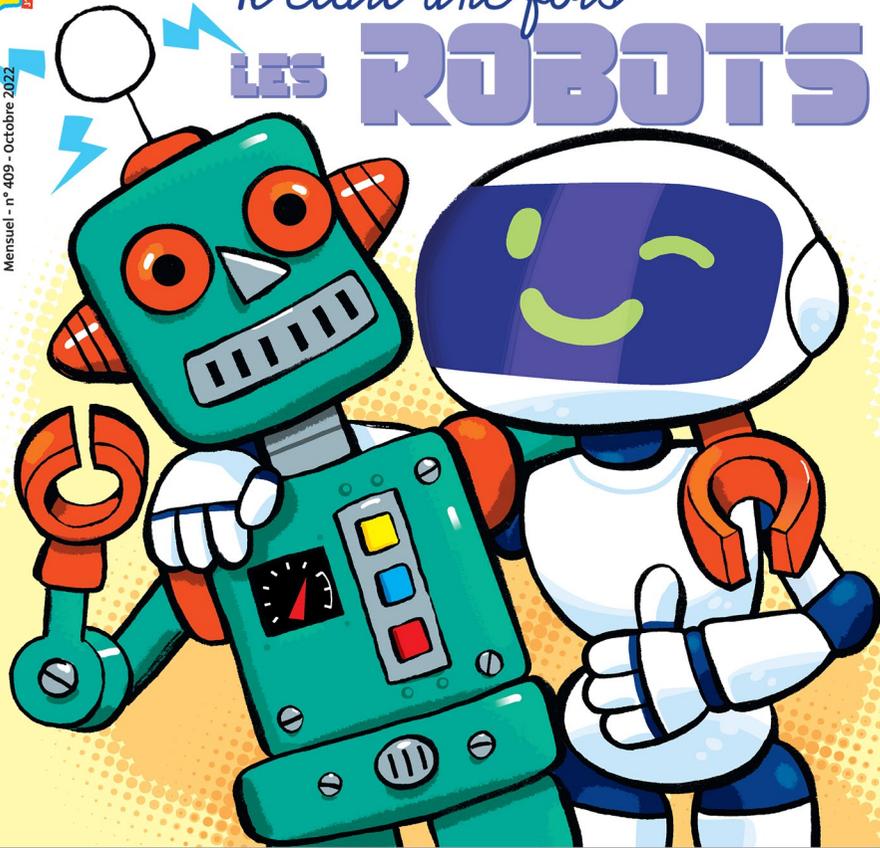


Youpi

J'AI COMPRIS !

Il était une fois

LES ROBOTS



L'expérience



Comment ça fonctionne, un robot ?

Découvre le langage des robots

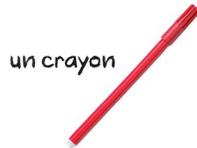




L'expérience

Les robots ne marchent pas vraiment tout seuls.
Youpi te propose un petit jeu pour découvrir comment il est possible de les faire fonctionner.

Il te faut :



un crayon



une bande de papier

Règle du jeu du robot

On joue à être une sorte de robot.
Ce robot bouge seulement si on lui écrit précisément ses ordres.



Pour donner des ordres au robot,
il faut dessiner des flèches comme celles-ci :



AVANCE D'UN PAS

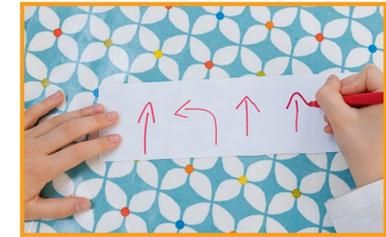
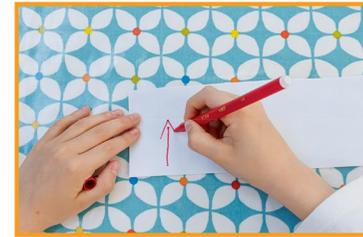


TOURNE À DROITE
ET AVANCE D'UN PAS



TOURNE À GAUCHE
ET AVANCE D'UN PAS

Castille va faire cette expérience pour *Youpi*.
Son robot doit aller de la table à la porte.



Castille commence par dessiner un pas en avant, puis elle trace la suite du trajet jusqu'à la porte.

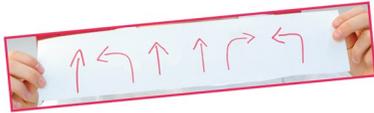


Voici les ordres de Castille pour réussir son trajet.

Il faut lire :

avance d'un pas / tourne à gauche et avance d'un pas /
avance de deux pas / tourne à droite et avance
d'un pas / tourne à gauche et avance d'un pas.

Maintenant, Castille va jouer le robot !



C'est parti!



Castille fait un pas en avant...



tourne à gauche et avance d'un pas...



avance d'un pas...



avance encore d'un pas...



tourne à droite et avance d'un pas...



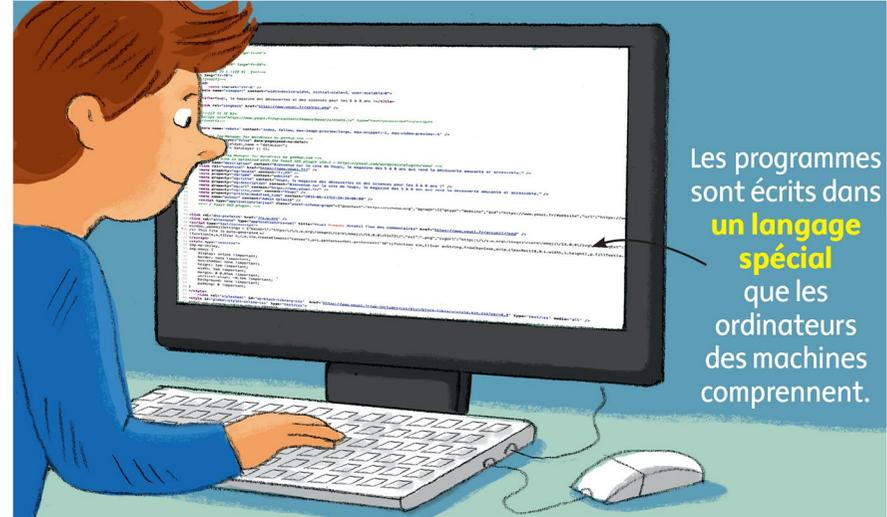
tourne à gauche et avance d'un pas!

Bravo!
Castille
est arrivée
à la porte!

Les instructions que Castille a écrites s'appellent **un programme**.

Merci à Castille qui a posé pour notre expérience.

Les robots et toutes les machines qui contiennent un ordinateur ont besoin d'être programmées pour fonctionner.



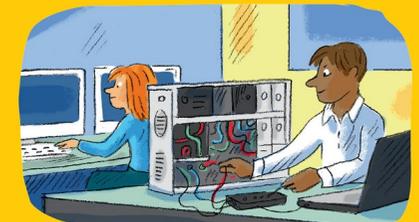
Les programmes sont écrits dans **un langage spécial** que les ordinateurs des machines comprennent.

Maintenant, comme Castille, écris un programme pour toi ou tes copains. Et jouez au robot!

Le sais-tu ?



Les programmes qui font fonctionner les ordinateurs sont très compliqués. On les appelle **des applications**.



La science qui permet de faire fonctionner les ordinateurs s'appelle **l'informatique**.

Conception et texte : Erik Franck.
Photo : Rebecca Jossel. Illustration : Rémi Saillard.